

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 27: Getrennte Wege

Link's "Piep-Schaufel" piepst auf, nachdem unsere Abenteurer die Höhle des kleinen Roboters verlassen haben. Mit Raviv's "Durchblick" erkennst du schon das erste "Piep-Bauteil". Daraufhin wechselst du wieder zu Link und gräbst es mit der Schaufel aus. Du hast dein erstes "Piep-Bauteil" erhalten! "Ich bereue es jetzt schon den Data-Pakt mit euch gemacht zu haben. Ein Teil von Salia's Data ist ebenso in meinem Körper." "Ja, das ist doch toll, oder? Du kannst, in der Not, ebenfalls mit ihr sprechen, genau wie wir." "Hmpf....Das wird ja immer besser." "Was für ein rostiger, alter Nörgler du doch bist." Meinte Zelda zu ihm, während sie leicht auflachte. "Link, geht es dir nicht gut?" In der Zeit betrachtete Link noch einmal das Schwert von Gaium, was er ihm wieder zugeworfen hatte. "Ich habe deinen Vater getötet und dass mit diesem Schwert! Es ist genau dieses Schwert, was du die ganze Zeit über benutzt hast. An ihm hängt das Data deines Vaters!" Rief Gaium Link in seinen Gedanken zu. Kurz darauf ließ Link sein Schwert fallen. "Hm...." "Link...? Ich..., wir machen uns Sorgen um dich. Du musst es nicht benutzen, wenn du nicht willst." Mit einer unsicheren Handbewegung zückte Raviv eines seiner Schwerter, zeigte mit diesem auf Link... "Raviv!" ...und drehte plötzlich dessen Griff zu ihm. "Hier, nimm eines meiner Schwerter..., bis wir ein neues für dich gefunden haben." Sprach er zu dem niedergeschlagenem Teslaner, der zu Raviv lächelnd aufblickte, dessen Gesicht sich zur Seite drehte. Du erhältst "Raviv's Schockklinge"! Es ist nur vorübergehend, aber genauso stark wie das Data-Schwert! Außerdem kannst du Gegner damit, mit einer geringen Trefferchance, handlungsunfähig machen. Es gibt dafür ein kleines Problem: Raviv's Potenzial kann nicht gänzlich ausgeschöpft werden. Er wird in der Zeit, wo Link sein Schwert besitzt, mit nur einer Schockklinge herumlaufen können. So nahm Raviv das ehemalige Schwert von Link auf und hielt es in die Luft. "Darf ich bitten?" "Link...?" Fragte Zelda ihn, der ihr zunickte. "Mit Vergnügen." Die Klinge brach entzwei, als Zelda diese mit "Din's Flamme" versengte, woraufhin Raviv noch einmal, mit ganzer Kraft, auf die Einzelteile der am Boden liegenden Waffe trat, um diese gänzlich zu vernichten. Währenddessen beobachtete Link den Vorgang und erspähte das Data, was nach und nach in den nächtlichen Himmel strömte. "...Lasst uns jetzt aufbrechen." Sprach Raviv zu seinen Verbündeten. "Du überraschst mich. Du bist doch nicht so ein wuterfüllter Egoist, wie ich annahm. Das soll aber nicht bedeuten, dass ich dich von der Leine lasse." "Ich verzichte auf deine Komplimente. Alles was ich will ist Zerestro's Tod." Zelda zuckte mit den Schultern, während sie Link ansah, der ein verduzttes Gesicht machte.

Es ist Zeit, dass du deine Charaktere aufteilst. Du solltest die Paktlieder benutzen, um

Link, Raviv und Zelda an den unterschiedlichen Orten abzusetzen. Das verkürzt sicherlich den Laufweg, aber vielleicht bereust du es ja, denn es gibt noch einige Herzteile zu ergattern und wenn nicht gar mehr. Du entscheidest dich jedoch, vorerst, das "Paktlied des Berges" einzusetzen, um Link zum Magnetberg zu befördern. Daraufhin folgt Raviv mit dem "Paktlied des Mondes", der sich mit Zelda zum Utop-Wald begibt. Am Anschluss transportiert sich Zelda selbst mit dem "Paktlied des Sumpfes" zum Funkensumpf der Schlicker. Nacheinander befragst du die Einwohner der Gebiete. Link hat am meisten zu tun, denn unterwegs trifft er auf Mogma und Goronen, die überall verteilt sind. Es gibt zudem auch Wege zu entdecken, die du vorher noch nie gesehen hast. Mit dem "Kreisel" kannst du auf die angelegten Schienen des Berges fahren. Unterwegs piept deine Schaufel auf, doch es fehlt die Zeit sich damit zu beschäftigen, oder? Jedenfalls spricht Link mit den Einwohnern des Berges. Doch viele Informationen erhält er nicht gerade. "Ich liebe Steine!" Bekommt er häufig von den Goronen zu hören, während die Mogma, aus "Mogmadan", lieber über ihre neuen Erfindungen philosophieren und Link anderweitige Fragen über Teslan und dem Sinn des Lebens stellen. Ganz schön wissbegierig, diese Mogma. "DER Zerestro und ein alter Mann? Nein, diese beiden Gestalten habe ich nicht gesehen. Doch ich weiß, dass die Roboter uns bestimmte Materialien gestohlen haben, die man zum Bau einer ganzen Stadt benötigen würde, seitdem ihr fort wart und die Festung zerstört habt, wofür wir euch wiederholt danken müssen. Die Goronen haben allerdings hart für dieses Material gearbeitet, nur damit wir sie mit unserem Erfindergeist bereichern können. Der Mogma-Älteste jedoch schweigt lieber darüber. Sein Stolz ist zu groß, um sich über diesen Diebstahl etwas anmerken zu lassen. Die ganze Arbeit war für die Goronen umsonst." Sprach ein Mogma zu Link, den er erst in einer dunklen Höhle finden konnte, nachdem er seinen Kreisel und seine Feuersteine einsetzen musste. Das ist auch der Grund, warum Zelda dir empfohlen hat dich mit diesen gewissen Charakteren zu den genannten Orten zu begeben. Wenn du Raviv oder Zelda zum Magnetberg geschickt hättest, dann würdest du diesen informativen Mogma nämlich nicht ausfindig machen können. Das Gleiche Prinzip auch mit Raviv. Er und Salia kannten den Weg, den du gehen musst, um zum geheimen Dorf der Balleras zu gelangen. "Ohhh, der doofe Raviv ist wieder da! Und...ich spüre die Aura unserer Königin. Sie ist zurückgekehrt!" Rief eine Ballera aus sich heraus, als diese sich auf dem Weg machte, um den anderen Balleras bescheid zu geben. "Er rennt weg. Raviv, wir müssen diese Ballera finden. Vielleicht weiß "Chicorre" mehr." "Dieser freche Zwerg macht nur Probleme. Aber wenn es sein muss...."