

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 56: Klingentanz

Trotz einiger Schwierigkeiten, mit der wilden Wache, gelangst du zu dem Gebiet, an dem sich die ohnmächtige und zugleich angekettete Anowis befinden sollte..., was leider nicht so ist. Halt, warte! Da, auf dem steinernen Podest des runden Platzes, der von hohen, schwarzen Steinmauern umgeben ist, erscheint Zerestro, der Anowis in seinen metallischen Klauen hält. "Lass sie gehen!" Ruft Zelda dem Roboterfürst zu. Herzlos schmeißt Zerestro Anowis zur Seite, die schmerzlich hustend aufkommt. Link sorgte sich derweil um sie, würde am liebsten sofort zu ihr rennen, doch der Roboterfürst lässt keines seiner Opfer aus den Augen. In der schwarzen Wüste kommt es wohl nun zum Showdown. Ohne eine große Show abzuziehen, geht der Kampf schon los. Kein Titel, nichts. Jeder weiß wer Zerestro ist. Es wird einiges von dir erwartet. Du kennst seine Schwäche, du kannst sie wieder ausnutzen..., oder? Die vier Klingen schnellen hervor. Zerestro ist gleich zu Beginn gefährlich und schnell. Doch: halt, er schleudert dir nicht mehr seine Kabelarme entgegen und er dreht sich auch nicht mehr auf einer Stelle! Er rennt auf dich zu! Du solltest zwischen den Charakteren hin und her wechseln, um nicht von den Klingen Zerestro's erfasst zu werden. Diese Neuerung ist in diesem Abenteuer unglaublich wichtig, sonst wirst du deinen Feinden wohl kaum entkommen können. Doch Zerestro schießt mit seinem Waffenarm, wenn du zu einem weit entfernten Verbündeten wechselst. Außerdem trickst er dich dazu noch aus, falls du schnell wieder deinen Charakter wechseln willst. Er hält seine Kabelarm-Klaue bereit und will einen Charakter ergreifen, den du noch nicht kontrollierst. Währenddessen schreitet der Anführer der Roboter auf dich zu. Solange er seinen Kabelarm in der Nähe des von ihm ausgewählten Charakters hält, kannst du nicht zu diesem wechseln, da er dich sonst ergreifen und sich zu dir ziehen würde. Aber das habe ich wohl zu spät gesagt. ZACK, er krallt sich Raviv, als du zu ihm wechseln wolltest, und spießt ihn für einen kurzen Moment auf. 4 Herzen weg, einfach so. Bah, ich kann ihn nicht ausstehen! Doch lass dich nicht unterkriegen! Die andere Person, die nicht von Zerestro anvisiert wird, sollte sich beeilen und zu Anowis eilen. Das lenkt den Roboterfürst ab, wie du es später feststellst, nachdem du mehrmals versucht hast Zerestro zu schaden. Er blockt deine Angriffe einfach ab. Momentan ist er einfach nicht anfällig. Doch seine Sorge, dass du Anowis befreist, lässt ihn unvorsichtig werden. Mit Link versuchst du den "Zertrümmerer" bei Zerestro einzusetzen, während er dir dem Rücken zudreht. Schleunigst dreht jedoch Zerestro seinen Oberkörper zu Link, während er ihn mit seinen Klingen verletzt. 2 Herzen lösen sich in Luft auf, woraufhin Link von Zerestro's langen Armen erfasst und weggeschleudert wird. Die Landung zieht dir noch ein halbes Herz ab. Wow, was für ein Kampf. Die Kämpfe mit Zerestro sind bisher sehr einfalls- und abwechslungsreich,

aber auch überaus herausfordernd gehalten. Von seinem Schaden, den er verursacht, möchte ich gar nicht erst reden. Als Nahkämpfer hast du es momentan schwer Zerestro's Gestell zu beschädigen. Oder man muss anders an die Sache herangehen. Doch egal was du versuchst, nichts scheint zu wirken. Aber vielleicht ist es die Kombination der Items, sowie damals, als du die mechanischen Festungen aufhalten konntest. Noch einmal willst du Zerestro ablenken. Anowis würdest du zwar gerne befreien, doch lässt der Roboterfürst es nicht zu. Eher würde dich dieser ergreifen und versuchen zu töten. Mit Link legst du die Eisenstiefel an, daraufhin benutzt du das "Enterseil" und ziehst Zerestro zu Boden. Ha, es funktioniert! Aber: halt, er richtet sich wieder auf! Da hat etwas gefehlt. Wahrscheinlich ist mehr Einsatz vonnöten. Du scheinst mich schon zu verstehen. Raviv kann dir dabei behilflich sein. Noch einmal bringst du Zerestro zu Fall, dann wechselst du zu Raviv und schlägst mit den Schockklingen auf Zerestro ein. Es funktioniert wirklich! Der Roboterfürst erleidet Schaden. Während Link und Raviv mit Zerestro beschäftigt sind, befreit Zelda Anowis von ihren Fesseln. Sie stellt sich dazu bereit dir zu helfen. Jetzt geht der dritte Kampf gegen Zerestro erst richtig los! Sei vorsichtig und weiche den Angriffen des Roboterfürsten aus. Wenn es soweit ist, springt Anowis auf Zerestro, um diesen mit ihren bloßen Klauen zuzusetzen. Auch ohne Waffe ist diese Wildklaue gefährlich. Hätte Zerestro es sich mal nicht mit ihr verscherzt....Das Beste kommt allerdings noch: Dir wird die Lebensleiste von Anowis angezeigt! Wenn Anowis stirbt hast du verloren? Was?!? Du musst mit deinen Charakteren die Aufmerksamkeit von Zerestro sichern und Anowis Deckung geben, damit sie ihn anspringen und diesen beschäftigen kann. Sofern das geschieht, kannst du mit Link, Raviv oder Zelda Zerestro den Rest geben. Ja, alle können Zerestro verletzen, sobald Anowis den Kampf betritt und der Gruppe hilft. Doch dabei musst du, wie schon erwähnt, auf Anowis und auf deine Gruppe aufpassen. Zerestro schnappt sich die Wildklaue oder einen deiner Charaktere. Er wird versuchen dich auszutricksen und dir dein Leben zu nehmen. Insbesondere der Charakter, den du kontrollierst, sowie auch Anowis, sind seine Ziele, die er ausschalten will. Nebenbei klettert Zerestro, mit seinen Waffenarmen, die er zu Krallen umformt, auch noch an der Wand entlang und springt auf Anowis zu, wenn du den Roboterfürst nicht von dieser herunter holst! Dabei kannst du ihn mit dem "Data-Bogen", "Din's Flamme" oder aber auch während Raviv's Sprung von der steinernen Wand holen. Du schaffst es jedenfalls nicht ohne deine Elixiere diesen Boss zu besiegen. Zelda und Link benötigen Energie. Deine Herzen gehen ebenfalls zu neige, denn Zerestro's Angriffe verringern dein Leben immens. Nach jedem harten Treffer fallen Zerestro's Einzelteile jedoch ab. Das ist dein Ziel in diesem Bosskampf: Zerestro entwaffnen. Igitt, das ist ja schrecklich! Irgendwann kann er nichts mehr tun und fällt zu Boden. Seine 4 Klingenarme und die Kabelarme wurden von seinem Körper gelöst. Nur noch seine beiden Waffenarme bleiben ihn erhalten, mit denen er zuvor noch wenige Flammenstöße und Geschosse abgab, um der Gruppe, aus der Ferne, ordentlich einzuheizen.

Als er am Boden liegt offenbart sich dir eine Zwischensequenz. "Lange habe ich auf diesen Augenblick gewartet...." Spricht Raviv aus, als er zu Zerestro vor trat. Dann erhebt sich der Fürst aller Roboter. Er öffnet seine Hände und zieht die Klingen, die an seinen kaputten Klingenarmen angebracht waren, wie ein Magnet zu sich. Während der Szene werden diese paarweise zu jeweils einem Schwert umgeformt. "Komm her, Teslaner! Nur du und ich!" "Meine Name ist Raviv! Merk dir das, wenn ich dich in deine Einzelteile zerlege!" "Du bist nur ein weiteres Hindernis, was mir den Weg versperrt.

Dein Name...bedeutet mir nichts." Sicher, dass Zerestro nicht der letzte Boss ist? Mit Raviv musst du nun gegen den Roboterfürst bestehen. Es ist ein schlichtes Duell. Beide Charaktere führen zwei Schwerter mit sich. Deine Ausweich-, Block- und Angriffsmanöver müssen sitzen, um den Roboterfürst in die Knie zu zwingen. Leider hast du kein weiteres Elixier dabei, was den Kampf zu einer heiklen Angelegenheit macht. Das Auftreffen der Schwerter, von Zerestro und Raviv, lässt die Waffen Funken sprühen. Direkte Angriffe auf den mechanischen Körper des Fürsten wird dir leider nicht viel nützen, wie du feststellst, da Zerestro deine Angriffe blockt, oder diese gar pariert und daraufhin zuschlägt. Sein Schaden, den er verursacht, scheint schwächer als zuvor zu sein. Du verlierst 1 Herz pro Schlag, doch diese Schläge werden von ihm schneller ausgeführt. Mit deinen Sprüngen ist es dir bestimmt möglich den Roboterfürst zu verwirren..., das hoffe ich zumindest. Aber ja, es scheint zu funktionieren. Baue genügend Zorn auf, damit du den "Supersprung" gegen Zerestro einsetzen und somit hinter ihn gelangen kannst. Sein Rücken ist ungedeckt, jedoch nur durch den Supersprung zu erreichen. Die "Entladung", die du ebenfalls für die Hälfte Zorn ausführen kannst, bringt dir nicht viel. Der Schaden, den diese Fähigkeit von Raviv verursacht, ist eher für kleinere Gegnergruppen gedacht und nicht für hartnäckige Ziele. Der "Kampfrausch" kann dir leider ebenso wenig von Nutzen sein, denn dieser drängt Zerestro nur in die Defensive. Er lässt in dieser Zeit kaum einen deiner Schläge durch. Es reicht nicht aus, blind auf diesen Kerl einzuprügeln. Um den Roboterfürst besiegen zu können, musst du Köpfchen beweisen. Ab und zu lässt er seine Hände mit den Schwertern rotieren. Das ist wohl deine Zeit um zu verschwinden oder hinter Zerestro zu springen. Aber du kannst auch die "Entladung" einsetzen. Ich weiß zwar nicht warum, aber er nimmt deinen Angriff wie ein Schwamm in dem Moment auf, wo er seinen ausspielen will. Dass du außerdem, wie es auch bei Link der Fall ist, seitlich und rückwärts umherspringen kannst, wird dir ebenfalls eine große Hilfe gegen Zerestro sein. Du schaffst es mit deinen letzten Atemzügen den Fürst zu entmachen. Von deinen 11 Herzen besitzt du nur noch 2. Dabei hast du äußerst vorsichtig gespielt. Das musstest du auch, denn ohne Trank ist es nur sehr mühselig all diesen gemeinen Angriffen auszuweichen.

Vor Raviv's Füßen bricht Zerestro zusammen. "Jetzt wirst du für das büßen, was du dem Utop-Wald und meinen Freunden angetan hast!" Raviv möchte zum letzten Schlag ausholen, aber Anowis hält ihn davon ab. "Nicht! Diese Klinge wird zwar den Körper zerstören, doch NUR das Data-Schwert kann das Böse, was von diesem Roboter Besitz ergriffen hat, vertreiben." Für einen Augenblick zieht Link sein Schwert, sieht es sich an und schreitet auf Zerestro zu. "N...Nein...!" Unser Held ruft laut aus sich heraus: "HIAAA!" und sticht zu. Rotes Data umwickelt das Schwert. Die leuchtenden Augen von Zerestro verblassen, sein Körper schaltet sich aus. Link zieht das Schwert wieder aus dem Roboterkörper heraus und hält es leicht in die Luft, bis sich das Schwert von Link's Hand löste und es in eine andere überging. Eine Hand, die Link selbst nicht gehörte. Wie ein Bumerang fliegt das Schwert zu denjenigen, der es dazu veranlasst hatte sich das Data-Schwert zu nehmen. "Ha...ha...ha...."