

Mischling

Von KagoxSess

Kapitel 96: Aufeinandertreffen

Die Charaktere sind auf der 1. Seite aufgelistet, Einzelheiten über das jeweilige Aussehen die dort nicht stehen, findet ihr am Ende des Kapitels.

Kapitel 96. Aufeinandertreffen

Jedoch schafft Yuriko es durch seine Anleitung Shima zu spüren und Kagome eine grobe Richtung an zu geben, der sie folgen kann.

Nach einer längeren Strecke finden sie die beiden. Kagome, die als Hund auf langer Strecke schneller ist als jede Katze, holt Shima ein, die in Katzenform Kazumi trägt. Die Mischlingsdämonin findet es bewundernswert wie gut Yuriko ihren Auserwählten versteht, wobei Kagome nur Bahnhof verstanden hat.

Die beiden einholend, springen Junji und Yuriko von ihrem Rücken um den beiden den Rückweg zu versperren, während Kagome sie überholt und sich ihnen knurrend in den Weg stellt. Der schwarz-weiße Hund ist etwas größer als hellbraune Katze, die ihren Schwanz aufplustert. Zurück sehend kommt Yuriko in ihrer Katzengestalt hinter ihnen an und versperrt ihr den Fluchtweg. Die rote Katze mit Lilanen Streifenmuster ist zwar etwas kleiner, aber mit Junji an ihrer Seite keine einfache Gegnerin. Die getigerte Katzendame, deren Beine schmale lilane Ringe zieren, faucht sie an und ihr Auserwählter bittet Shima wieder zu Vernunft zu kommen.

Kazumi auf Shima, flüstert ihr allerdings etwas ins Ohr, was Kagome zum knurren bringt. Shima weigert sich einfach auf zu geben und verwandelt sich zurück in ihre menschliche Form um zu kämpfen. Mit rot verfärbten Augen, wendet sie sich Kagome zu, die sich auch zurück verwandelt und Yuriko und Junji bittet zurück zu bleiben und der Marderhündin nicht zu nahe zu kommen.

Kazumi scheint das nur recht zu sein, denn sie versteckt sich hinter Shima, statt die anderen beeinflussen zu wollen. Geht ihr die Kraft aus? Oder sind die beiden zu weit weg von ihr um ihre Fähigkeit zu benutzen? Oder kann sie nicht zu weit von Shima weg, ohne das sich ihre Kontrolle über sie auflöst? Kagome weiß es nicht, was sie aber weiß ist das sie es so einfacher hat.

Yuriko ist auch ganz außer Atem, da sie ihre Fähigkeit so lange eingesetzt hat und danach auch noch hinter ihnen her rennen musste, was aber wahrscheinlicher weniger anstrengend war.

Den Beutel mit dem Gegenmittel zu Kazumis Fähigkeit in der Hand, lautet der Plan nun ganz einfach Shima wieder zur Besinnung zu bekommen und Kazumi danach

gefangen zu nehmen. Allerdings ist dieser so simple und einfache Plan ist nicht ganz so einfach. Die Schmiedin ist sehr gut darin Kagome aus zu weichen und Kagome kann ihre Geschicklichkeit nur bewundern. Manchmal in letzter Sekund weicht die Dämonin Kagomes Attacke aus.

Wie soll sie die Dämonin nur zu Sinnen bekommen? Junji bittend ihr zu helfen, will Kagome den schnellsten Weg erfahren sie zu bekämpfen, ohne ihr zu sehr weh zu tun. Der Schreiner erklärt ihr, dass sie nicht umsonst ihr Dämonenmal trägt. Als Dorf Schmiedin hat sie die Fähigkeit der Geschicklichkeit erlangt. Sie kann nicht nur gut mit ihren Händen umgehen sondern ist auch im Umgang mit Waffen oder im Kampf sehr Geschickt, selbst ohne viel Training. Kagome gibt ihm recht, sie ist sehr agil. Er verrät ihr auch wo ihr Mal zu sehen ist. Kagome sieht die rot blauen Muster um ihre Handgelenke, die aussehen wie zwei Armreife, doch das hilft ihr auch nicht weiter.

Der Geruch der da auf sie zukommt allerdings schon. Junji hat anscheinend auch den Geruch bemerkt und deswegen über ihr Mal geredet. Sie muss die beiden nur noch eine Weile ablenken, was einfach mit ein paar gezielten Attacken zu erreichen sein sollte. Die Geschwindigkeit des Kampfes erhöhend, zieht Kagome die ganze Aufmerksamkeit auf sich.

Shin taucht auf seiner Trägerin auf und Nazuna hat Uzuri auf dem Rücken, zusammengeschnürt wie ein Krimineller. Ein sehr komischer Anblick, wenn Kagome sich nicht gerade konzentrieren müsste um die Geschwindigkeit bei zu behalten. Der Schüler mit den grünen Haare und Orange-grünen Augen, scheint den beiden ganz schön viele Probleme bereitet zu haben, um so zusammengebunden auf Nazuna zu landen.

Nazuna stoppt, als sie von Shin dazu angewiesen wird, sehr abrupt. Was dazu führt das Shimas Gefährte von ihrem Rücken springt und bei Kagome landet, die ihm in kurzen Sätzen erklärt was los ist.

Bei dem abrupten stoppen von Nazuna fliegt auch der zusammengebundene Schüler in hohen Bogen von ihr runter und landet mir seinem Gesicht voran im Gras.

Junji hebt ihn auf und bringt ihn zu Yuriko, zu der auch Nazuna in menschlicher Gestalt geht. Die junge Trägerin hält sich lieber aus dem Kampf heraus und ruht sich bei den anderen aus. Zurückhaltend im Hintergrund verfolgen ihre hellblauen Augen die nach innen hin dunkler werden jedoch aufmerksam das Geschehen.

Shin hat verstanden dass seine Gefährtin nicht aus eigenem Willen handelt und übernimmt sie, während Kagome sich um Kazumi kümmert. Der Gefährte von Shima ist nicht nur friedliebend, sondern auch sehr gut im Kämpfen. Kurzerhand hält er ihr den Beutel auf die Nase und zieht sie zu sich in den Arm, damit sie nicht von dem starken Geruch umkippt.

Kagome hat auch keine Probleme damit Kazumi ein zu holen, die schon wieder flüchten will und sie auf den Boden zu pinnen. Sie ist wohl nicht sehr gut im Nahkampf oder hat mittlerweile einfach keine Kraft mehr. Selbst auf dem Bauch liegend versucht die Dämonin noch sie zu beeinflussen, aber außer dem süßlichen Geruch und der betörenden Stimme, hat Kagome nicht das Bedürfnis ihr zu helfen oder sie gehen zu lassen.

Shin kommt jedoch auf sie zu und Kagome hält ihr schnell den Mund zu als die Marderhündin noch etwas sagen will. Hoffentlich reicht das aus, um sie daran zu hindern ihre Fähigkeit zu benutzen.

Kurzen Info damit ihr die Übersicht nicht verliert:
Aussehen:

- Shin hat grüne Haare, sein linkes Auge ist dunkel blau und sein rechtes Auge so hell grün, dass es fast Türkis wirkt. Neben seinem rechten Auge trägt er sein Dämonenmal, eine Art verschnörkeltes `S`.

- Nazuna (Trägerin von Shin) hat dunkelblaue Haare die ins schwarze übergehen und hellblaue Augen, die nach innen hin dunkler werden. Sie hat nicht geschafft hat ihr Dämonen mal zu erlangen.

-Shima hat hellbraune Haare, die an der Seite geflochten sind und nach hinten gebunden sind und dunkelblaue Augen. Sie hat rot blaue Muster um ihre Handgelenke, die wie Armreife aussehen.

-Junji hat braun, goldene Haare, die er in einem kurzen Zopf trägt und hellbraune Augen. Er besitzt ein feuerähnliches Mal, am rechten Oberarm.

Yuriko (Trägerin von Junji) hat lila-rötliche Haare, was in ihrer Katzen Form rot getigertes Fell mit Lilanen Streifenmuster ist, dazu hat sie schmale lilane Ringe an den Beinen.

Sie hat hellblaue Augen und ein simples rot-bräunliches baumähnliches Mal am Rücken. Die Kurven und Linien reichen vom Nacken bis zu ihren unteren Rippen.

Mitglieder und deren Aufenthalt:

Sato folgt Matsu

Marta und Haruki folgen Makina

Mayu und Suzuna Aufenthalt unbekannt

Rückkehr:

-Shima

-Kagome

-Junji und Yuriko

-Shin und Nazuna

Uzuri gefangen

im Clan

Aikana und Yuta

Minto

Minna und Sayo dürfen nicht weg

Mädlin und Taro dürfen nicht weg

Teru darf nicht weg

Tamaku und Hisui patrollieren

