Woran merke ich, dass ich zuviel Märchenmond (von Wolfgang Hohlbein) gelesen habe?

Von theDraco

Woran merke ich, dass ich zuviel "Märchenmond" (von Wolfgang Hohlbein) gelesen habe?

1. Du möchtest urplötzlich von all Deinen Freunden Kim genannt werden (und es ist wirklich praktisch, dass das sowohl ein Jungen- als auch ein Mädchenname ist)
2. Du besorgst Dir das Modellflugzeug "Viper", um damit nach Märchenmond zu fliegen und wunderst Dich, dass nur noch Trümmer übrig bleiben, als Du einsteigen willst.
3. Du nennst Deinen Opa von nun an nur noch "Großvater Temmy", obwohl er noch nicht einmal einen weißen Bart hat.
4. Du tust Dich mit einem Riesen und einem sprechenden Bären zusammen, um mit ihnen Schwarze Reiter zu verdreschen.
5. Wenn Dir einige Reiter auf schwarzen Pferden begegnen, schlägst Du einen davon KO, steigst auf sein Pferd, schreist: "Lauf, Junge!" (obwohl es sich um eine Stute handelt) und jagst wie der Wind davon.
6. Du hast plötzlich wahnsinnige Angst vor hohen Bergen, denn dahinter könnte sich ja das Reich Morgon befinden.
7. Wenn Du einen Mann mit langem, weißem Bart siehst, weißt Du nicht, ob Du ihn umarmen und mit "Hallo, Themistokles" begrüßen, oder "Boraas ist wieder da! Rette sich wer kann!" schreiend davon laufen sollst. Du entscheidest Dich dazu, es in genau dieser Reihenfolge zu versuchen...
8. Auf Ritterturnieren hältst Du grundsätzlich nur zu Reitern mit weißen Pferden.
9. Du willst Dir unbedingt einen steinernen Thron kaufen, auf dem zwei Steinraben hocken, doch Du findest keinen.

10. Du hältst den kleinen, hässlichen Nachbarskötter für ein Wehrtier und wunderst Dich, warum er bei Tage genauso hässlich ist.

11. Du schenkst Deiner kleinen Schwester (die Du nur noch Rebekka nennst) ein Terrarium mit zwei Leguanen, in der Hoffnung, sie würden Dich eines Tages nach Märchenmond tragen. Du bist von dem Ergebnis überrascht, als Du das Warten nicht mehr aushältst und Dich mal probeweise auf eines dieser Tierchen draufsetzt...

12. Du sprichst jeden Vogel, der Dir begegnet, mit "Rok" an und wunderst Dich, warum er nicht auf einer Seite schwarz, und auf der anderen weiß ist.

13. Du sprichst jeden größer geratenen Menschen mit "Hallo, Gorg" an. Du schaust blöd, als die Antwort kommt: "Verdammt noch mal, ich heiße GEORG!"

14. Du kennst Burg Morgon, die Feste Caivallon, die Stadt Gorywynn, die Gläserne, Burg Weltende, die Burg des Regenbogenkönigs und den Turm von Turock, hast aber nie von Burg Hohenzollern oder Schloss Neuschwanstein gehört...

15. Jedes mal, wenn Du an einer Drachenstatue vorbei läufst, schreist Du entweder "Rangarig!" oder "Tatzelwurm!" und bist völlig aus dem Häuschen. Weil Dir die Figuren zu teuer sind, ziehst Du Deine frisch geklaute schwarze Rüstung an, schreitest hoch erhobenen Hauptes in den Laden, hältst dem Verkäufer Dein Schwert an den Hals und sagst ihm, er soll Dir ohne Widerworte die Statue aushändigen, da Du die darin eingeschlossene Macht des Themistokles freisetzen und somit dieser Welt den Glauben an die Magie zurück geben willst.

16. Du behandelst kleine Leute immer mit großem Respekt, weil Du ja nicht weißt, wo sie ihren Stahldrachen geparkt haben könnten.

17. Du setzt Dich des Nachts in eine riesige Wiese, um mit dem Tau sprechen zu können.

18. Du bemerkst zum ersten mal den Bartwuchs Deines besten Freundes und schreist: "Dein Vater ist tot!"

19. Du kommst auf dumme Gedanken, wie beispielsweise diesen hier: Wenn man alle großen Zauberer (Gandalf, Themistokles und Merlin) zusammenmischen würde, dann käme ein Ganmistolin dabei heraus. Du versuchst, Dir das bildlich vorzustellen und bist erst mal eine halbe Stunde mit Lachen beschäftigt.

20. Du malst eine Drachenstatue aus Plastik golden an und versteckst sie dann, in der Hoffnung, so zum Friedhof der Träume zu kommen.

21. Deine Eltern fallen schier in Ohnmacht, als sie hören, du hättest gerne ein schwarzes Pferd und eine riesige, weiße Spinne als Haustiere.

22. Als Dein bester Freund einen schwarzen Kater bekommt, nennst Du ihn ohne Umschweife "Sheera", und Dich stört die Tatsache nicht allzu sonderlich, dass sein

eigentlicher Name "Purzelchen" sein soll.

23. Du stellst Dir vor, wie schön das Leben wäre, wenn Du Dir so einen schönen, starken Stahldrachen von den Zwergen abkaufen könntest! Erste Amtshandlung: erst mal die verhassten Lehrer Deiner Schule köpfen...

24. Du suchst den ganzen Raum Düsseldorf nach diesem netten Polizisten Wolf, einem blonden Jungen namens Kim, und dem Krankenhaus, in dem Rebekka gelegen haben muss, ab. Du lässt Dich noch nicht einmal davon entmutigen, dass es dort etliche Polizisten, blonde Jungs und Krankenhäuser gibt...

25. Du versuchst, genau wie Themistokles, mit unsichtbarer Tinte in ein Buch zu schreiben, wie man unsichtbare Tinte wieder sichtbar macht, und könntest Dir in den Arsch beißen, weil Du vergessen hast, wie man diese Anleitung ließt...

26. Du willst eines Tages zur NASA, weil Du glaubst, sie wissen SEHR GENAU, was es alles auf der anderen Seite des Mondes zu finden gibt.

27. Du entwickelst auf einmal eine besondere Vorliebe für Affen, was aber jeder falsch versteht, weil Du diese putzigen, kleinen Viecher andauernd "Pack" nennst.

28. Bei jeder schwarzen Schlange, die Du siehst, denkst Du: "Etwas größer, ein schönes Paar Flügel, und wir haben einen Tatzelwurm."
... darauf stellst Du Dir den Tatzelwurm vor, wie er dauernd seine Zunge rausstreckt und zischelt, und lachst Dich halb tot.

29. Deinem geliebten Teddybären reißt Du absichtlich ein Ohr und ein Auge raus, nur damit Du ihn Kelhim nennen kannst.

30. Du kannst die Wolfgang-Hohlbein-Fan-CD, auf der unser großer Meister das "Märchen vom Märchenmond" vorließt, schon ganz auswendig, und hörst sie trotzdem noch regelmäßig als Gute-Nacht-Geschichte an.

31. Du heulst Dir immer noch die Augen aus, obwohl Du schon etwa hundert mal die Stelle durchgelesen hast, in der Kelhim sein Leben opfert, um Kim vor dem Eisenmann zu retten.

32. Du willst unbedingt Steppenreiter werden, findest aber blöder Weise keine Steppe in Deiner Nähe.

33. Irgendwann versprechen Dir Deine Eltern tatsächlich, dass Du Dir eine Spinne als Haustier besorgen darfst, doch als Du sie endlich in Empfang nimmst, ist sie schwarz, und nicht annähernd medizinballgroß!

34. Das hält Dich trotzdem nicht davon ab, ihr das Sprechen und den Schwertkampf beibringen zu wollen.

35. Es gelingt Dir sogar!

36. Überhaupt terrorisierst Du Deine Umwelt mit Deiner neuen Vorliebe für Spinnen, indem Du stundenlang darüber referierst und überall ein Foto Deiner geliebten Spinne vorzeigst. Immerhin hast Du jetzt urplötzlich einen Pluspunkt bei Deiner Biologielehrerin...

37. Du gehst nur noch mit Deiner Spinne aus dem Haus, in der Hoffnung, ihre Kampfkünste machen wett, dass Du Dir doch keinen Stahldrachen von den Zwergen leisten konntest.

38. Du überschüttest Deine Spinne mit TippEx und Düngemittel, vielleicht kann ja doch noch was draus werden?

39. Du rennst schreiend aus dem Englischunterricht, weil jemand das Wort "Skull" in den Mund genommen hat.

40. Deine bevorzugten Schokoriegel sind "Twix".

41. Du stopfst Dich nur noch mit Twix voll, in der Hoffnung, daraufhin eine Fee zu sehen.

42. Sogar Deine Spinne fütterst Du mit Twix...
...Darauf hin lächelt sie so komisch...

43. Du wirst vor Gericht als Zeuge aufgerufen, und wunderst Dich, dass im ganzen Gerichtssaal nicht unzählig viele Zwerge herumwuseln. Außerdem bist Du geschockt, als der Verteidiger tatsächlich den Mund aufmacht und ETWAS SAGT!!!

44. Du weißt nicht, was der Richter von Dir will, als er sagt, dass Du einen Eid auf Gott und die Bibel legen sollst. Aber immerhin hast Du -rein zufällig- die Märchenmond-Trilogie dabei...

45. ...Daraufhin landest Du in einem drei mal vier Meter Raum mit Gummiwänden.

46. ...Du beschließt, aus diesem "Verließ der Feste Morgon" auszubrechen und blickst Dich verzweifelt nach einer Mauer um, die Du runter springen könntest.

46. Du wartest vor jedem Tümpel auf den Tümpelkönig und seinen Sohn Ado.

47. Als ein Krieg ausbricht, rennst Du überall herum und versuchst den Leuten beizubringen, sie müssten nur wieder an die Magie und die schönen Träume glauben, dann würde alles wieder gut werden.

48. Du musst auch unbedingt so einen Bogen haben, der sein Ziel immer, wirklich IMMER trifft.

49. Du findest tatsächlich irgendwann einen Bogen. Damit triffst Du als Laie natürlich überhaupt kein Ziel, was auch daran liegt, dass es sich um keinen Zauberbogen handelt, aber Du nimmst ihn trotzdem mit, weil er so schön aussieht. Außerdem könntest Du ihn theoretisch noch im Nachhinein zum Zauberbogen machen, Du

müsstest nur vorher endlich die Zauberkugel finden, in die Themistokles seine Magie gebannt hat...

50. WO IST DIESE VERDAMMTE KUGEL???

51. Du hast keine Angst mehr vor dem Tod, weil Du ja von Brobing weißt, dass man in Märchenmond erst dann wirklich stirbt, wenn keiner mehr an einen denkt.

52. ...Daraufhin hängst Du überall Bilder von Dir auf.

53. ...Jetzt kannst Du getrost Deinen Schwertkampfkursus belegen.

54. Du suchst überall nach der Burg des Regenbogenkönigs.

55. Als Dich jemand fragt, was Du denn da suchst, antwortest Du: "Nichts."

56. Als man im Geschichtsunterricht vom "Orakel von Delphi" spricht, denkst Du automatisch an einen Thron mit zwei Steinrabben darauf.

57. Auf Dir völlig unerklärliche Weise verschlägt es Dich regelmäßig nach Düsseldorf.

58. Du behauptest, König zu sein, weil ja jeder, der sich auf den Thron von Gorywynn setzt, das Land beherrschen kann und darf.

59. Du hast keine Probleme damit, Käsekuchen zu essen und dazu Cola zu trinken.

60. Du amüsierst Dich königlich darüber, wenn ein Krankenwagen einen Unfall hat.

61. Du willst ein Juweliergeschäft boykottieren, weil Du glaubst, den Schmuck habe man aus Rangarigs Schuppen hergestellt.
...Das würde auch erklären, wo Rangarig im dritten Teil abgeblieben ist...

62. Du sprichst jeden Igel mit "Bröckchen?" an.

63. Um die Leute zu ärgern, die Du nicht magst, redest Du sie mit Bröckchen an, und sie merken noch nicht einmal, dass sie beleidigt wurden.
...was in manchen Fällen auch sehr praktisch ist...

64. Du magst keine Motorräder, weil Du glaubst, die Zwerge wären wieder aufgetaucht und wollten die Pferde durch Eisenrösser ersetzen.

65. Du versuchst, jeden Roboter, den Du siehst, in ein Kind zu verwandeln.

66. Du hast eine total verwurschtelte Frisur, weil Du seit Ewigkeiten in keinen Spiegel mehr gesehen hast. Immerhin könnte so der Dunkle Lord wieder erscheinen!

67. Du hast Angst vorm Go-Kart fahren, weil es Dich zu sehr an Baron Kart erinnert.

68. Du provozierst eine Gruppe Punks, in der Hoffnung, sie würden Dich dann dazu

- nötigen, vom Garagendach zu springen, weil Du hoffst, so nach Märchenmond zu kommen.
69. Wenn Du Dir ein Feuerwerk ansiehst, musst Du daran denken, wie Rangarig gegen den Stahldrachen gekämpft hat und fängst schrecklich an zu heulen.
70. ...Dir ist das furchtbar peinlich, weil Du der einzige Idiot bist, der bei einem Feuerwerk heulen muss.
71. Du bist plötzlich fasziniert von den Kristallgläsern Deiner Mutter, weil sie Dich so sehr an Deine geliebte "Heimat" Gorywynn erinnern.
72. Du reist in das Ewige Eis, in der Hoffnung, dort Burg Weltende zu finden.
73. Du nennst Deinen Sohn Priwinn, auch auf die Gefahr hin, dass ihn seine Klassenkameraden "Winnie Pooh" nennen könnten.
74. Beim nächstbesten Gewitter brüllst Du die Wolken an: "Hey, Sturm! Lass gut sein, Du übertreibst mal wieder maßlos!"
75. ...Daraufhin befindest Du Dich seltsamer Weise wieder in diesem drei-mal-vier-Meter-Gummiraum. Aber jetzt kennst Du ja den Ausgang...
76. ...Wegen Dir gehen etliche Steuergelder dabei drauf, diese Zellen sicherer zu machen...
77. Du willst unbedingt Minenarbeiter werden, in der Hoffnung, Du könntest in einer Zwergenmine arbeiten, aus der Du vielleicht endlich mal einen Stahldrachen klauen könntest...
78. Weil Du mit Deinen (ebenfalls Hohlbein-Süchtigen) Freunden über Märchenmond plaudern musst, ist Deine Telefonrechnung schon so hoch wie das Schattengebirge.
79. Du beschließt, einen Boraas-Hasser-Verein-und-wir-lieben-Kim-Club zu eröffnen.
80. Du machst den Vorschlag, Deine Schule nach Märchenmond versetzen zu lassen, denn wo es keine Gesetze gibt, da ist auch kein Hausaufgabenzwang...
81. ...Und es gibt keine Strafe wegen Lehrermord...
82. Du suchst etliche tausend Landkarten durch, und findest nirgendwo den Weg nach Märchenmond verzeichnet. Schließlich kommst Du zu dem Ergebnis, dass Märchenmond wohl irgendwo in der Nähe von Area51 liegen muss...
83. Im Physikunterricht schreckst Du plötzlich aus Deinen Tagträumen hoch, weil jemand was von "Mond" gesagt hat.
84. Du bekommst eine 1 für Deinen Deutschaufsatz über Märchen.

85. ...Von da an foppen Dich Deine Klassenkameraden regelmäßig und nennen Dich "Märchentante".
86. WIE KOMMT MAN AN EINEN STAHLDRACHEN???
87. Deine Spinne bringt regelmäßig Pokale nach Hause, weil sie im Schwertkampf unbesiegbar ist. Du überlegst, ihr noch andere, sehr nützliche Sachen beizubringen: Karate, Judo, Aikido, Kickboxen...
88. Du suchst nach Deinem alten Freund Oak, dem Baummenschen, doch Du findest den Baum vor lauter Wald nicht.
89. Dein Freund ist in der Lage, seine Feinde im wahrsten Sinne des Wortes zu Tode zu lachen.
90. Du trittst einem Bären so fest Du nur kannst in den Hintern und überlebst es sogar.
91. Du willst Dir einen Weltenbaum zulegen, weil Du denkst, eine Wohnung wachsen zu lassen sei preiswerter, als ein eigenes Haus zu bauen. Stattdessen steckst Du Dein ganzes Geld in Düngemittel und Bewässerung, was auf längere Zeit berechnet noch sehr viel teurer ist...
92. Du bist so verzweifelt, weil Du den Weg nach Märchenmond einfach nicht findest, dass Du mit Kiffen anfängst.
...Plötzlich kennst Du endlich den Weg nach Märchenmond...
...und Du hast auf diese Weise sogar Area51 gefunden...
...und den Garten Eden...
...
93. Du weigerst Dich, zu besonderen Anlässen Blumen zu verschenken, immerhin könnten es die Blumen sein, die rund um den See der Eitelkeit wachsen.
94. Du besorgst Dir einen Mondkalender und ein Teleskop. Regelmäßig bei Vollmond beobachtest Du Deine Freunde auf Märchenmond, wie diese ihrerseits ihre Teleskope aufstellen, um Dich zu beobachten. Besonders lustig ist es dann, zuzusehen, wie der riesige Rangarig durch das winzige Fernrohr guckt...
95. Als Dich Deine Freunde im Herbst dazu einladen, Drachen steigen lassen zu gehen, meinst Du nur: "Ok, ich frag Rangarig, ob er auch mit will."
96. Du hast nicht den blassesten Schimmer einer Ahnung, wie "Der Herr der Ringe" ausgeht, denn sobald Du das Wort "Helms Klamm" hörst, denkst Du an die Klamm der Seelen, und reist im Geiste nach Märchenmond. Ferner denkst Du bei Gandalf an Themistokles, bei Legolas an Kim, bei den Ringgeistern an Boraas' schwarze Reiter, bei Mordor an Morgon, beim Schicksalsberg ans Schattengebirge, bei Galadriels Reich an den Weltenbaum, bei Gimli an Jarrn, bei Aragorn an Priwinn, bei Saruman an Boraas oder Turock, bei Minas Tirith an Caivallon, und bei den Nazgûl-Reittieren an den Tatzelwurm, weshalb Du vom eigentlichen Film auch gar nix mehr mitbekommst.

97. Du kannst morgens nichts essen, weil Du an Märchenmond denkst, Du kannst mittags nichts essen, weil Du an Märchenmond denkst, Du kannst abends nichts essen, weil Du an Märchenmond denkst, und Du kannst nachts nicht schlafen, weil Du Hunger hast. ...Und weil Du an Märchenmond denkst.

98. Du schreibst eine 25-seitige Abhandlung mit etlichen tausend guten Gründen dafür, warum Wolfgang Hohlbein unbedingt seine Märchenmondreihe weiterschreiben sollte und schickst sie ihm, zusammen mit einer ellenlangen Liste voller neuer Ideen für Märchenmond Teil 4, Teil 5, Teil 6, 7, 8, 9...

99. Jedes Mal, wenn es Fisch zu essen gibt, grinst Du, weil Du Dich an Bröckchen erinnerst.

100. Da Du der Einzige bist, der den Weg nach Märchenmond kennt, machst Du es zu einer beliebten Touristenattraktion, was Dir genug Geld einbringt, damit Du Dir endlich einen Stahldrachen kaufen kannst!...

101. Bei Céline Dions und Barbara Streissants "Tell him" denkst Du immer an Kelhim.